Uma imagem com texto, Tipo de letra, Gráficos, logótipo

Os conteúdos gerados por IA poderão estar incorretos.

Francisca Duarte Diogo, turma 1, nº 2024143095

**Projeto Scratch: Jogo interativo com formas geométricas**

**Objetivos:**

* Ensinar aos alunos as propriedades das formas geométricas (como triângulos, quadrados, círculos, retângulos, etc.)
* Estimular o pensamento computacional de maneira divertida e interativa

**Descrição do Jogo:** O jogo será um desafio onde os alunos têm de identificar as formas geométricas apresentadas no ecrã e clicar nelas para avançar no jogo. O aluno ganha pontos por cada forma correta e pode aprender características dessas formas enquanto joga.

**Personagens (Sprites):** Diferentes formas geométricas, por exemplo, um triângulo, quadrado, círculo, retângulo, …

**Referências:** Aprendizagens Essenciais, 1º ano|1ºciclo do ensino básico, Matemática

* <https://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico>